

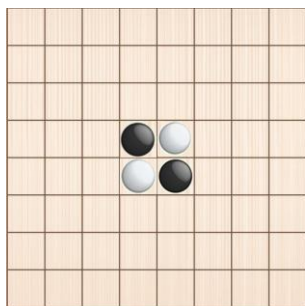
# REVERSI: PRAVIDLÁ HRY

## Cieľ hry

Mať na hracej ploche viac žetónov ako súper.

## Začiatok hry

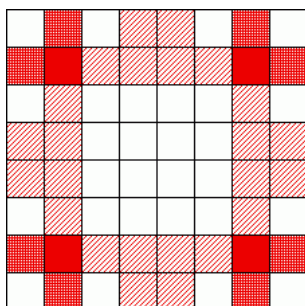
Na začiatku hry sú položené štyri žetóny, dva biele a dva čierne. Základné postavenie je zobrazené na obrázku nižšie. Hru začína biely hráč.



Obrázok 1: Základné postavenie hráčov na ploche

## Zajatie súpera

Hráč musí umiestniť žetón tak, aby obkľúčil svojimi dvomi žetónmi čo najväčší počet súperových žetónov. Plocha má rôzne strategické miesta.



Obrázok 2: Strategické miesta na hracej ploche (červené)

## Strata ťahu

Pokiaľ sa hráč dostane do situácie, v ktorej nemôže urobiť ťah (je upozornený správou "Nevieš zahrať ťah"). Hráč musí prenechať svoj ťah súperovi. Pokiaľ nemá možnosť urobiť ťah ani súper, tak hra končí.

## Koniec hry

Hra končí, keď na hracej ploche je 64 žetónov, alebo keď nevie ani jeden hráč urobiť ťah. Víťazom je ten hráč, ktorý má viac žetónov. Pokiaľ hra skončila pred položením všetkých žetónov, tak prázdne miesta sa pripočítajú víťazovy.