

Sekvenčná simulácia paralelného výpočtu nezávislých úloh

REPORT

Júlia Lichmanová

Letný semester:

Čo sa nám podarilo:

1. Implementovať simulátor na Chunking, Factoring a Work stealing algoritmy.
2. Vymyslieť ako vygenerovať vstupné úlohy do simulátora na základe vstupných parametrov.
3. Implementovať generátor postupnosti úloh.
4. Implementovať program vykresľujúci grafy z výstupných dát zo simulátora.
5. Analýza výsledných dát.

Popis generátora postupnosti úloh:

Na napísanie generátora som použila programovací jazyk python. Generátor berie ako vstupné parametre T_{min} - úloha s najnižšou hodnotou, T_{max} - úloha s najvyššou hodnotou, AVG - priemer postupnosti úloh, W - počet úloh v postupnosti a $tolerance$ - tolerancia vychýlenia priemeru. Na začiatku vytvoríme reťazec postupnosti úloh, do ktorého pridáme T_{min} , T_{max} a $(W - 2)$ náhodne vygenerovaných čísel v intervale $\langle T_{min}, T_{max} \rangle$. Zistíme priemer reťazca postupnosti úloh a k hodnotám v reťazci postupnosti úloh pričítame konštantu rovnú rozdielu ($AVG - \text{aktuálny priemer reťazca postupnosti úloh}$). Reťazec postupnosti úloh má požadovaný priemer, teda aktuálny priemer reťazca postupnosti úloh je rovný AVG . Posunutím hodnôt v reťazci postupnosti úloh však nebudeme spĺňať podmienku, že všetky hodnoty budú z intervalu $\langle T_{min}, T_{max} \rangle$. Odstránime hodnoty, ktoré sú mimo nášho požadovaného intervalu a

nahradíme ich novými vygenerovanými číslami v intervale $\langle T_{min}, T_{max} \rangle$. Opakujeme tento algoritmus, pokiaľ požadovaný priemer nie je v rámci požadovanej tolerancie.

Analýza výsledných dát

Následná postupnosť grafov zobrazuje efektívnosť jednotlivých algoritmov. Pričom N - počet procesorov, W - počet úloh, C - priemerná hodnota úloh, MIN - najmenšia hodnota úlohy, MAX - najväčšia hodnota úlohy a L - latencia. Efektívnosť sa počíta podielom *speedup* a počtu procesorov, pričom *speedup* predstavuje podiel prvého sekvenčného času a n -tého sekvenčného času.





