



Univerzita Komenského v Bratislave
Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

ZADANIE ZÁVEREČNEJ PRÁCE

Meno a priezvisko študenta: Bc. Richard Mészároš
Študijný program: aplikovaná informatika (Jednoodborové štúdium, magisterský II. st., denná forma)
Študijný odbor: informatika
Typ záverečnej práce: diplomová
Jazyk záverečnej práce: slovenský
Sekundárny jazyk: anglický

Názov: Pokročilé techniky vykresľovania na špecializovaných zariadeniach.
Advanced Rendering Techniques on Embedded Devices.

Anotácia: Dnešné zariadenia, ako sú napríklad smartfóny alebo súpravy VR, majú dostatok výpočtových zdrojov na vykonávanie dokonca aj niektorých výpočtovo náročných úloh. Vyhradený grafický procesor nám umožňuje zobrazit' pokročilé techniky vykresľovania v reálnom čase. Tieto techniky sa používajú na zvýšenie hodnovernosti 3D scén, ale sú však výpočtovo náročné.

Cieľ: Implementujte rôzne techniky alebo efekty vykresľovania. Porovnajte efektívnosť a vizuálnu hodnovernosť výsledkov konkrétnych algoritmov.

Literatúra:

Vedúci: Mgr. Andrej Mihálik, PhD.
Katedra: FMFI.KAI - Katedra aplikovanej informatiky
Vedúci katedry: prof. Ing. Igor Farkaš, Dr.
Dátum zadania: 08.12.2020

Dátum schválenia: 09.12.2020
prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.
garant študijného programu

.....
študent

.....
vedúci práce