

Obsah

1 Úvod

- 1.1 Motivácia a cieľ práce
- 1.2 Počítačová technika a deti

2 Analýza

- 2.1 Doterajšie riešenia
- 2.2 Analýza existujúcich softvérov
- 2.3 Záver analýzy

3 Návrh aplikácie

- 3.1 Voľba technológií
- 3.2 Východiská projektu
 - 3.2.1 Technické požiadavky
 - 3.2.2 Funkcie projektu
 - 3.2.3 Užívateľské skupiny a ich požiadavky
- 3.3 Grafický návrh aplikácie
- 3.4 Popis funkcionality
 - 3.4.1 Hlavné okno
 - 3.4.2 Prihlasovanie
 - 3.4.3 Výber testu
 - 3.4.3 Jednotlivé testy
 - 3.4.4 Zobrazovanie výsledkov
- 3.5 Schéma komunikácie medzi oknami / triedami???
- 3.6 Návrh databázy

4 Implementácia aplikácie

- 4.1 Implementácia objektových tried
- 4.2 Implementácia okien
- 4.3 Implementácia jednotlivých testov
 - 4.3.1 Doplnovací test
 - 4.3.2 Test na pozornosť
 - 4.3.3 Reverzný test
 - 4.3.4 Pamäťový test
 - 4.3.5 Počúvanie s porozumením
 - 4.3.6 Vedomostný test
- 4.4 Vytváranie animácií
- 4.5 Problémy pri implementácii

5 Testovanie aplikácie

6 Záver

7 Zoznam použitej literatúry

8 Prílohy