

Autentifikácia do linuxového počítača mobilom

Cieľom je naprogramovať 2 veci - PAM modul, ktorý bude zodpovedný za udeľovanie prístupu a mobilnú Aplikáciu, ktorá bude s týmto PAM modulom komunikovať. Kvôli bezpečnosti, ako aj prístupnosti budem používať zvuk ako prenosový kanál - teda nebude potrebný prístup na internet ani Bluetooth. Na posielanie správ zvukom som použil knižnicu ggwave.

Report po zimnom semestri

Následovné veci sú hotové:

- Rozbehaná knižnica aj na Androide aj Linuxe. Komunikácia je teda funkčná oboma smermi.
 - V prípade Linuxu sa pripájam na Audio systém cez knižnicu SDL.
 - Na Androide je povolený prístup len v jazyku Java, teda bolo potrebné k tej Jave nalinkovať funkcie z C++, ktoré komunikovali s knižnicou ggwave.
- Minimálny PAM modul, ktorý povolí prístup, keď prijme správu, ktorú poslal.

Ešte bude treba domyslieť:

- Vyrobiť protokol autentifikácie - špecifikovať aké správy sa budú posielat
 - Spôsob autentifikácie ako aj to kedy a ako správy posielat
- Vyriešiť vysokú spotrebu batérie na Androide
- Presunúť komunikáciu do ultrazvukového spektra, aby ju nebolo počuť
- Zvýšiť spoľahlivosť ako aj kompatibilitu s rôznymi zariadeniami

Spúšťanie

Všetko potrebné na spustenie ako aj detailnejší popis je v súbore README.md na hlavnom repozitári:
<https://github.com/Stanko2/sound-auth/>